



**Instituto Geográfico
Nacional**

NTIG_CR03_01.2016: Modelo de Datos Geográficos de Costa Rica, Escalas 1:1.000, 1:5.000 y 1:25.000



Enero - 2016

© Derechos Reservados Instituto Geográfico Nacional/Registro Nacional

Presentación

Tengo el agrado de presentar la Norma Técnica de Información Geográfica de Costa Rica (NTIG_CR03) denominada *Modelo de Datos Geográficos de Costa Rica, Escalas 1:1.000, 1:5.000 y 1:25.000* versión de enero de 2016, el cual nos permite operacionalizar los objetos geográficos descritos en el Catálogo de Objetos Geográficos para Datos Fundamentales de Costa Rica, en una base de datos geoespacial, su codificación se deriva de la norma NTIG_CR02_01_2016.

Esperamos que el modelo de datos geográficos sea un instrumento que permita proveer de información técnica sobre datos geoespaciales para la producción y publicación de información geoespacial en nuestro país. Está alineado a los requerimientos del Sistema Nacional de Información Territorial (SNIT), así como a las consideraciones de orden técnico definidas por el Instituto Geográfico Nacional como elementos fundamentales.

Desde la perspectiva geográfica, ya sea con respecto a productores, gestores y/o usuarios de información, en la actualidad los metadatos se caracterizan por una conexión con los datos e información geoespacial, en alineamiento como parte de la normativa fundamental requerida dentro del contexto de una infraestructura de datos geoespaciales.

De esta manera, el modelo de datos geográficos es de gran importancia para las personas y organizaciones, tanto públicas como privadas, que utilizan y producen datos geoespaciales, para encontrar los datos que necesitan, determinar la mejor forma de utilizarlos y disponer de la herramienta adecuada para su producción.

El *Modelo de Datos Geográficos de Costa Rica, Escalas 1:1.000, 1:5.000 y 1:25.000* tiene su origen en el ejercicio del cumplimiento de las competencias de Ley del Instituto Geográfico Nacional en materia de normalización, generación y estandarización de la información geoespacial. Esta primera versión es una iniciativa que nos facilitará el intercambio de informaciones interinstitucionales, además de promover de una manera precisa y ordenada la difusión y uso de los datos geográficos. Nuestra posición es inclusiva y abierta en cuanto a los aportes de la comunidad productora, gestora y usuaria de información geoespacial en el ámbito nacional.

Además, la definición y difusión de este documento está en concordancia con los lineamientos establecidos en el decreto N.º 37773-JP-H-MINAE-MICITT (La Gaceta N.º 134 del 12 julio de 2013), mediante el cual oficialmente se crea el Sistema Nacional de Información Territorial (SNIT) como instrumento para la producción, publicación, normativa y estandarización de la información geoespacial en nuestro país. A través del SNIT el IGN está promoviendo la generación de productos, servicios e información geográfica georreferenciada de cubrimiento nacional, regional y local, y la publicación en forma integrada y georreferenciada de información territorial producida por entes y órganos públicos, así como por personas físicas o jurídicas, y el homologar la información geoespacial estandarizada en el marco de una infraestructura de datos espaciales común.

El SNIT es un paso muy importante en el proceso de consolidación de la Infraestructura de Datos Espaciales de Costa Rica (IDECORI), que se define como el conjunto de políticas, organizaciones, estándares y tecnologías que trabajan de forma conjunta para producir, compartir y usar la información geográfica necesaria para apoyar el desarrollo del país en diversos ámbitos.

M.Sc. Max A. Lobo Hernández
Director
Instituto Geográfico Nacional
Registro Nacional

Índice de contenidos

1. Introducción.....	1
2. Antecedentes.....	1
3. Disposiciones generales.....	2
3.1 Nomenclatura y nombre de la Norma Técnica.....	2
3.2 Objeto.....	2
3.3 Ámbito de aplicación.....	2
3.4 Alcance.....	2
3.5 Aprobación técnica y oficialización.....	2
3.6 Obligatoriedad.....	3
3.7 Vigencia.....	3
4. Modelo de datos geográficos.....	3
5. Consideraciones finales.....	35
6. Bibliografía.....	35

Índice de tablas

Tabla 1 Control Geodésico	4
Tabla 2 Relieve	4
Tabla 3 Infraestructura Vial y Transporte	7
Tabla 4 Edificaciones y Construcciones.....	13
Tabla 5 Elementos Hidrográficos y Marinos	25
Tabla 6 Límites	29
Tabla 7 Cobertura y Usos del Suelo	33
Tabla 8 Catastro	33
Tabla 9 Líneas Auxiliares.....	34

1. Introducción

Si bien este instrumento se ha desarrollado como un requerimiento para los proyectos de producción de ortofotos y cartografía, su ámbito de aplicación no se circunscribe a la creación e implementación de bases de datos geográficos por parte del Instituto Geográfico Nacional y del Registro Nacional, sino que también a otras instituciones y organizaciones involucradas en la producción de datos geográficos a nivel nacional.

Este modelo de datos trabaja en forma conjunta con el catálogo de objetos fundamentales teniendo como punto de conexión entre ambos documentos el código particular a cada objeto geográfico en una forma más estructurada y homogenizada. Esto nos permite conseguir con certeza una mayor calidad de los mismos, al tener comprensión y claridad en cada una de sus definiciones, descripciones de los diferentes tipos de objetos, atributos, dominios y relaciones, lo cual además nos proporciona un ahorro tanto de recursos económicos, como en tiempo de procesamiento.

Esta norma técnica le permite al usuario y productor de la cartografía determinar el método de captura o restitución fotogramétrica de los distintos objetos geográficos a partir de la ortofoto; sean, accidentes del relieve como curvas de nivel, ríos, cobertura vegetal, accidentes costeros, entre otros; así como infraestructura como edificaciones de distintos tipos o la red vial.

2. Antecedentes

Este modelo de datos geográficos tiene su génesis en el ejercicio del cumplimiento de las competencias de Ley del Instituto Geográfico Nacional, en materia de normalización y estandarización de la información geoespacial, ésta primera versión es una iniciativa que nos facilitará el intercambio de información interinstitucionales, además de promover de una manera precisa y ordenada la difusión y uso de los datos geográficos.

El modelo de datos geográficos de Costa Rica, para las escalas 1:1.000, 1:5.000 y 1:25.000, se constituye en la primera versión del modelo de datos oficial para la producción, homologación y estandarización de las bases de datos geoespaciales, publicadas en la plataforma del Sistema Nacional de Información Territorial y por consiguiente para la Infraestructura Nacional de Datos Espaciales de Costa Rica (IDECORI).

3. Disposiciones generales

3.1 Nomenclatura y nombre de la Norma Técnica

NTIG_CR03_01.2016: *Modelo de Datos Geográficos de Costa Rica, Escalas 1:1.000, 1:5.000 y 1:25.000*

3.2 Objeto

La presente Norma Técnica tiene por objeto proporcionar los elementos necesarios para modelar un fenómeno del mundo real en formato 2D o 3D, así como identificar la geometría del objeto geográfico dentro de una base de datos según escala de representación de la realidad espacial. La descripción del Formato de captura de la información geoespacial, así como su geometría y método de captura podrá ser aplicado a tres diferentes escalas: 1:1000, 1:5000 y 1:25000.

3.3 Ámbito de aplicación

La presente Norma Técnica es de observancia obligatoria. La aplicación e interpretación de la presente Norma Técnica, para efectos administrativos y técnicos corresponderá al Instituto Geográfico Nacional, quien resolverá los casos no previstos por la misma y velará por su actualización conforme corresponda.

3.4 Alcance

La Norma Técnica NTIG_CR03_01.2016: *Modelo de Datos Geográficos de Costa Rica, Escalas 1:1.000, 1:5.000 y 1:25.000*, constituye un marco de referencia de carácter general sobre los requisitos mínimos que deben observar los funcionarios y usuarios del Instituto Geográfico Nacional, y en general, el sector público (Poderes de la República, instituciones autónomas y semiautónomas, entes adscritos a instituciones autónomas, empresas públicas estatales, empresas públicas no estatales, entes públicos no estatales, entes administradores de fondos públicos, municipalidades y órganos municipales adscritos), sector privado, personas físicas y público en general, productor, gestor y usuario para operacionalizar los objetos geográficos descritos en el Catálogo de Objetos Geográficos para Datos Fundamentales de Costa Rica, en una base de datos geoespacial, su codificación se deriva de la norma NTIG_CR02_01_2016: Catálogo de Objetos Geográficos Fundamentales de Costa Rica.

3.5 Aprobación técnica y oficialización

La Norma Técnica de Información Geográfica denominada NTIG_CR03_01.2016: *“Modelo de Datos Geográficos de Costa Rica, Escalas 1:1.000, 1:5.000 y 1:25.000”*, se aprobó

técnicamente a las catorce horas del día 12 de enero de 2016, conforme está registrado mediante el oficio N° **DIG-0012-2016** de esa misma fecha, firmado por el MSc. Max A. Lobo Hernández, Director del Instituto Geográfico Nacional, y la misma queda oficializada a través de la publicación de la **Directriz DIG-003-2016** del Instituto Geográfico Nacional del 12 de enero de 2016 en el **Diario Oficial La Gaceta**.

3.6 Obligatoriedad

Las disposiciones contenidas en esta Directriz y respetiva Norma Técnica son de acatamiento obligatorio.

3.7 Vigencia

La presente Norma Técnica rige a partir de la publicación de la **Directriz DIG-003-2016** del 12 de enero de 2016 en el Diario Oficial La Gaceta.

4. Modelo de datos geográficos

En esta sección se desarrolla en forma detallada el modelo de datos para los diferentes objetos geográficos, se incluyen diversas tablas correspondientes con los temas del catálogo de objetos geográficos. La estructura de las tablas presenta una columna para los temas, otra para el código de los objetos, una pequeña descripción de cada uno de ellos, y en las siguientes columnas se incluye la geometría para las tres escalas, y finalmente y de gran importancia, se describe el método de captura de dicho objeto a partir de una ortofoto u ortoimagen.

Tabla 1 Control Geodésico

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Control Geodésico	100101	Punto geodésico horizontal (vértice)	3D	3D	3D	Punto	Punto	Punto	Se define por la base geodésica levantada por el Instituto Geográfico Nacional.
Control Geodésico	100102	Punto geodésico de contro vertical	3D	3D	3D	Punto	Punto	Punto	Se define por la base geodésica levantada por el Instituto Geográfico Nacional.
Control Geodésico	100103	Cota de elevación comprobada	3D	3D	3D	Punto	Punto	Punto	Se calculará por el MDT o la medición y comprobación en campo.
Control Geodésico	100201	Punto gravimétrico	3D	3D	3D	Punto	Punto	Punto	Se obtendrá del calculo efectuado por el Instituto Geografico Nacional o por la autoridad competente que este designe para su levantamiento.
Control Geodésico	100202	Punto geomagnético	3D	3D	3D	Punto	Punto	Punto	Se obtendrá del calculo efectuado por el Instituto Geografico Nacional o por la autoridad competente que este designe para su levantamiento.

Tabla 2 Relieve

Relieve	120101	Curva índice	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Se restituye a apartir del MDT. Se considera "Índice" la curva de nivel cuya altitud es múltiplo de 25, 50, 100. Las curvas de nivel Índice se identifican o rotulan con el valor de elevación
Relieve	120102	Curva intermedia	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Se restituye a apartir del MDT. se clasifica como "Intermedia" la curva de nivel cuya altitud es múltiplo de 5, 10, 20 o mas de 20 m. y no es Índice.
Relieve	120103	Curva suplementaria	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Se restituye a apartir del MDT. Las llamadas curvas suplementarias se utilizan para aumentar la representación del relieve en áreas planas o donde accidentes topográficos importantes no son mostrados por el intervalo de curvas de nivel prescrito según la escala del mapa, se pueden representar cada 2.5, 5, 10 y mas de 10 metros.

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Relieve	120104	Línea de costa	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Se capturan como: costa natural todos aquellos tramos de costa que constituyen el límite natural entre la zona terrestre y marítima, y costa artificial todos los tramos no visibles y aquellos modificados artificialmente, recogidos en otros objetos (Muelles, Marinas, etc). Pueden recogerse tantas líneas de costa como diferentes niveles se deseen capturar. El Atributo Nivel se clasifica en: "Mar" cuando la línea de costa coincide con el nivel del agua del mar en el instante de captura de la información. Cuando la línea de costa coincida con la de intersección del terreno con una superficie de nivel arbitraria (no coincidente con las empleadas en la definición del resto de valores del atributo), definida como origen de cotas, el atributo toma el valor "Cota0", que se establece como valor por defecto del mismo. En el caso en que la línea de costa coincida con la definida por la marea alta, el atributo es igual a "Pleamar"; cuando sea la marea baja, toma el valor "Bajamar"; cuando el nivel de la línea capturada no coincida con ninguno de los anteriores valores, el atributo toma el valor de dominio "Otro".
Relieve	120106	Cota fotogramétrica de elevación	3D	3D	3D	Punto	Punto	Punto	Se extarera directamente del MDT. Debera anotarse la elevación de cada uno de los puntos
Relieve	120201	Corte o talud	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Definido por una línea a lo largo del elemento al nivel del terreno.
Relieve	120202	Terraplén o relleno	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Definido por una línea a lo largo del elemento al nivel del terreno.
Relieve	120203	Dique o banco	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Definido por una línea a lo largo del elemento al nivel del terreno.
Relieve	120204	Escarpe o declive	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Definido por una línea a lo largo del elemento al nivel del terreno.

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Relieve	120205	Farallón	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Definido por una línea a lo largo del elemento al nivel del terreno.
Relieve	120206	Cárcava	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Definido por una línea a lo largo del elemento al nivel del terreno.
Relieve	120207	Depresión/Cráter	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Definido por una línea a lo largo del elemento al nivel del terreno.
Relieve	120208	Peñasco o afloramiento rocoso	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Definido por una línea a lo largo del elemento al nivel del terreno.
Relieve	120209	Caverna	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Definido por una línea a lo largo del elemento al nivel del terreno.
Relieve	120210	Terreno arenoso	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Será definido por el área donde se vea afectación del fenómeno respectivo.

Tabla 3 Infraestructura Vial y Transporte

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Infraestructura vial y transporte	130101	Autopista con división	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Se captura ambos márgenes a lo largo de la vía como una línea continua dentro de la unidad de entrega u hoja. Dicha continuidad se romperá en los límites de la hoja o cuando un camino de una categoría se encuentre con otro elemento vial de otra categoría. Para el caso de la escala 1:25000 se levantará como línea de centro o eje vial. El ancho de esta vía será mayor a 8,2 mts por sentido de circulación vehicular.
Infraestructura vial y transporte	130102	Carretera con pavimento dos vías o más	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Se captura ambos márgenes a lo largo de la vía como una línea continua dentro de la unidad de entrega u hoja. Dicha continuidad se romperá en los límites de la hoja o cuando un camino de una categoría se encuentre con otro elemento vial de otra categoría. Para el caso de la escala 1:25000 se levantará como línea de centro o eje vial. 2 carriles o más por sentido de circulación. El ancho de esta vía será mayor a 8,2 mts.
Infraestructura vial y transporte	130103	Carretera con pavimento una vía	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Se captura ambos márgenes a lo largo de la vía como una línea continua dentro de la unidad de entrega u hoja. Dicha continuidad se romperá en los límites de la hoja o cuando un camino de una categoría se encuentre con otro elemento vial de otra categoría. Para el caso de la escala 1:25000 se levantará como Línea de centro o eje vial. 1 carril por sentido de circulación vehicular. El ancho de esta vía será entre 2,5 metros y 5,5 metros.

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Infraestructura vial y transporte	130104	Carretera sin pavimento dos vías (lastre o grava)	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Se captura ambos márgenes a lo largo de la vía como una línea continua dentro de la unidad de entrega u hoja. Dicha continuidad se romperá en los límites de la hoja o cuando un camino de una categoría se encuentre con otro elemento vial de otra categoría. Para el caso de la escala 1:25000 se levantará como línea de centro o eje vial. 2 carriles o más por sentido de circulación. El ancho de esta vía estará entre 5,5 metros y 8,2 metros.
Infraestructura vial y transporte	130105	Carretera sin pavimento una vía (lastre o grava)	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Se captura ambos márgenes a lo largo de la vía como una línea continua dentro de la unidad de entrega u hoja. Dicha continuidad se romperá en los límites de la hoja o cuando un camino de una categoría se encuentre con otro elemento vial de otra categoría. Para el caso de la escala 1:25000 se levantará como línea de centro o eje vial. 1 carril por sentido de circulación vehicular. El ancho de esta vía estará entre 2,5 metros y 5,5 metros.
Infraestructura vial y transporte	130106	Calle centro urbano	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Se captura ambos márgenes a lo largo de la vía como una línea continua dentro de la unidad de entrega u hoja. Dicha continuidad se romperá en los límites de la hoja o cuando un camino de una categoría se encuentre con otro elemento vial de otra categoría. Para el caso de la escala 1:25000 se levantará como línea de centro o eje vial. Atraviesan centros urbanos y su ancho varía según la cantidad de carriles y generalmente solo en un sentido de circulación vehicular. Ancho entre 5,5 metros y en ocasiones mayor a 8,2 metros.

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Infraestructura vial y transporte	130107	Camino de tierra	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Se captura ambos márgenes a lo largo de la vía como una línea continua dentro de la unidad de entrega u hoja. Dicha continuidad se romperá en los límites de la hoja o cuando un camino de una categoría se encuentre con otro elemento vial de otra categoría. Para el caso de la escala 1:25000 se levantará como Línea de centro o eje vial. El ancho de esta vía estará entre 2,5 metros y 5,5 metros.
Infraestructura vial y transporte	130108	Vereda	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Se captura ambos márgenes a lo largo de la vía como una línea continua dentro de la unidad de entrega u hoja. Dicha continuidad se romperá en los límites de la hoja o cuando un camino de una categoría se encuentre con otro elemento vial de otra categoría. Para el caso de la escala 1:25000 se levantará como Línea de centro o eje vial. El ancho de esta vía será menor a 2,5 metros.
Infraestructura vial y transporte	130109	Carretera en construcción	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Se captura ambos márgenes a lo largo de la vía como una línea continua dentro de la unidad de entrega u hoja. Dicha continuidad se romperá en los límites de la hoja o cuando un camino de una categoría se encuentre con otro elemento vial de otra categoría. Para el caso de la escala 1:25000 se levantará como Línea de centro o eje vial. El ancho de esta vía será menor a 1,5 metros.
Infraestructura vial y transporte	130110	Sendero peatonal	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Se captura ambos márgenes a lo largo de la vía como una línea continua dentro de la unidad de entrega u hoja. Dicha continuidad se romperá en los límites de la hoja o cuando un camino de una categoría se encuentre con otro elemento vial de otra categoría. Para el caso de la escala 1:25000 se levantará como Línea de centro o eje vial. El ancho de esta vía será menor a 1,5 metros.

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Infraestructura vial y transporte	130111	Puente vehicular	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se definirá el área de este elemento, contemplado por los bordes del paso respectivo.
Infraestructura vial y transporte	130112	Puente peatonal	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	punto	Se definirá el área de este elemento, contemplado por los bordes del paso respectivo.
Infraestructura vial y transporte	130113	Paso peatonal elevado	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	punto	Se definirá el área de este elemento, contemplado por los bordes del paso respectivo.
Infraestructura vial y transporte	130114	Paso a desnivel	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se definirá el área de este elemento, contemplado por los bordes del paso respectivo.
Infraestructura vial y transporte	130115	Cruce vial a nivel	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	punto	Se definirá el área de este elemento, contemplado por los bordes del paso respectivo.
Infraestructura vial y transporte	130116	Tunel vial	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	punto	Se definirá el área de este elemento, contemplado por los bordes del paso respectivo.
Infraestructura vial y transporte	130117	Peaje	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	punto	Se definirá por los aleros de los techos de las casetas destinadas al peaje.
Infraestructura vial y transporte	130118	Separador de autopista	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Se define la línea sobre el muro/cerca/malla entre las vías de doble sentido con varios carriles.
Infraestructura vial y transporte	130119	Vado	3D	3D	3D	Línea	Línea	punto	Definido por una línea a lo largo del elemento.
Infraestructura vial y transporte	130201	Vía férrea	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Se restituirá como eje de vía para todas las escalas de producción. No se distinguirá entre tramos en uso o desuso, salvo por el atributo que define este aspecto.
Infraestructura vial y transporte	130202	Patio ferroviario	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Área definida por el uso de transporte de ferrocarril.

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Infraestructura vial y transporte	130203	Estación ferroviaria	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se definirá como el área que se utiliza para el abordaje del tren, en concordancia con la vía férrea.
Infraestructura vial y transporte	130205	Puente Ferroviario	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Punto	Se definirá el área de este elemento, contemplado por los bordes del paso respectivo.
Infraestructura vial y transporte	130207	Tunel Ferroviario	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Punto	Se definirá el área de este elemento, contemplado por los bordes del paso respectivo.
Infraestructura vial y transporte	130208	Paso a nivel de Ferrocarril	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Punto	Se definirá el área de este elemento, contemplado por los bordes del paso respectivo.
Infraestructura vial y transporte	130209	Paso Elevado de Ferrocarril	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Punto	Se definirá el área de este elemento, contemplado por los bordes del paso respectivo.
Infraestructura vial y transporte	130301	Aeropuerto/terminal Aérea	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recoge el borde de la propiedad del aeropuerto por la Línea de la manzana y los bordes de calle que lo separan e identifican. Incluye tanto las edificaciones o terminales aéreas, hangares, pistas de despegue y aterrizaje, torres de control, así como las otras facilidades para el tránsito aéreo.
Infraestructura vial y transporte	130302	Pista de Aterrizaje	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recoge el borde de las pistas de aterrizaje por los bordes de calle o terrenos circundantes que lo separan e identifican. Incluye tanto las edificaciones aéreas, así como las pistas de despegue y aterrizaje, torres de control, así como las otras facilidades para el tránsito aéreo.
Infraestructura vial y transporte	130303	Aeródromo	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recoge el borde del aeródromo por los bordes de calle o terrenos circundantes que lo separan e identifican. Incluye todas las edificaciones y facilidades para el tránsito aéreo y la práctica de aeromodelismo.
Infraestructura vial y transporte	130304	Helipuerto	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Punto	Se recoge el borde del helipuerto por los límites circundantes de la edificación que lo separan e identifican.

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Infraestructura vial y transporte	130401	Muelle	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recoge el borde de la instalaciones portuarias por los bordes de propiedad y el límite costero que lo separan e identifican. Incluye tanto las edificaciones o terminales portuarias, atracaderos, puestos de control marítimo, así como las otras facilidades para el tránsito marítimo.
Infraestructura vial y transporte	130402	Atracadero	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recoge el borde de la instalaciones portuarias por los bordes de propiedad y el límite costero o fluvial que lo separan e identifican. Incluye los muelles pequeños para embarcaciones de pequeño calado.
Infraestructura vial y transporte	130403	Marina	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recoge el borde de la instalaciones portuarias por los bordes de propiedad y el límite costero que lo separan e identifican. Incluye los atracaderos, así como, otras facilidades para el tránsito recreativo de pequeñas embarcaciones.
Infraestructura vial y transporte	130404	Faro	3D	3D	3D	Punto	Punto	Punto	Se restituye al centro de la base de la estructura del faro.

Tabla 4 Edificaciones y Construcciones

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Edificaciones y construcciones	140101	Edificio o casa independiente	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado.
Edificaciones y construcciones	140102	Edificio prominente	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado.
Edificaciones y construcciones	140103	Edificio Gubernamental	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado.
Edificaciones y construcciones	140104	Edificio municipal	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado.
Edificaciones y construcciones	140105	Centro educativo	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado.

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Edificaciones y construcciones	140106	Universidades y colegios universitarios	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado
Edificaciones y construcciones	140107	Edificio religioso	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado
Edificaciones y construcciones	140108	Salón comunal	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado
Edificaciones y construcciones	140109	Tribunales de justicia	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Edificaciones y construcciones	140110	Hospital y centro de salud	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado.
Edificaciones y construcciones	140111	Cruz Roja	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado.
Edificaciones y construcciones	140112	Estación de Policía	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado.
Edificaciones y construcciones	140113	Estación de bomberos	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado.
Edificaciones y construcciones	140114	Correo	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado.

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Edificaciones y construcciones	140115	Biblioteca	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado
Edificaciones y construcciones	140116	Museo	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado
Edificaciones y construcciones	140117	Edificio de embajada y consulado	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado
Edificaciones y construcciones	140201	Banco	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Edificaciones y construcciones	140202	Industria	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado.
Edificaciones y construcciones	140203	Supermercado	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado.
Edificaciones y construcciones	140204	Centro comercial	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado.
Edificaciones y construcciones	140205	Mercado público	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado.
Edificaciones y construcciones	140206	Depósito / bodega	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado.
Edificaciones y construcciones	140207	Estación de Buses	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado.
Edificaciones y construcciones	140208	Estación de Combustible	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado.

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Edificaciones y construcciones	140209	Hotel	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado.
Edificaciones y construcciones	140210	Asilo de ancianos	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado.
Edificaciones y construcciones	140211	Orfanato	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado.
Edificaciones y construcciones	140212	Cárcel	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado.

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Edificaciones y construcciones	140213	Funeraria	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado.
Edificaciones y construcciones	140214	Cementerio	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recoge por la cota más alta del borde o muro que separa e identifica la propiedad.
Edificaciones y construcciones	140215	Estadio	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado.
Edificaciones y construcciones	140216	Plaza / Cancha	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado.
Edificaciones y construcciones	140217	Gimnasio	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado.
Edificaciones y construcciones	140218	Redondel / Plaza de toros	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado.

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Edificaciones y construcciones	140219	Mirador	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado.
Edificaciones y construcciones	140220	Parque municipal	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recoge el borde de la propiedad por la Línea de la manzana y los bordes de calle que separan e identifican el parque municipal. Por lo general se identifican por estar frente a la Iglesia del lugar y por tener caminos peatonales en su interior y con un punto central que puede ser una fuente, un kiosko, etc.
Edificaciones y construcciones	140221	Teatro	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado.
Edificaciones y construcciones	140222	Anfiteatro	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado.
Edificaciones y construcciones	140223	Centro recreativo	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros los edificios principales que lo componen. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros, plazas y canchas deportivas, piscinas, áreas de jardín frontal o de costado y otras facilidades para la práctica de deportes.

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Edificaciones y construcciones	140224	Centro deportivo	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros los edificios principales que lo componen. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros, plazas y canchas deportivas, piscinas, áreas de jardín frontal o de costado y otras facilidades para la recreación.
Edificaciones y construcciones	140225	Campo de golf	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros los edificios principales que lo componen. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros, plazas y canchas deportivas, piscinas, áreas de jardín frontal o de costado y otras facilidades para la recreación.
Edificaciones y construcciones	140226	Parque zoológico	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros los edificios principales que lo componen. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros, plazas y canchas deportivas, piscinas, áreas de jardín frontal o de costado y otras facilidades para la práctica de deportes.
Edificaciones y construcciones	140227	Estación experimental	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros los edificios principales que lo componen. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, laboratorios, invernaderos, estanques, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros, áreas de jardín frontal o de costado y otras facilidades para la investigación y el estudio.
Edificaciones y construcciones	140228	Aserradero	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado, areas de almacenaje de la madera, etc.

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Edificaciones y construcciones	140229	Ingenio	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado.
Edificaciones y construcciones	140230	Beneficio	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado.
Edificaciones y construcciones	140231	Invernadero	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado.
Edificaciones y construcciones	140232	Vivero	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado.
Edificaciones y construcciones	140233	Establo	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado.
Edificaciones y construcciones	140234	Granja	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado.
Edificaciones y construcciones	140235	Lechería	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado.
Edificaciones y construcciones	140236	Explotación agropecuaria confinada	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado.

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Edificaciones y construcciones	140237	Casa de guarda recursos	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado.
Edificaciones y construcciones	140238	Silo	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	punto	Se recogen por la Línea de alero como una unidad independiente de las edificaciones circundantes.
Edificaciones y construcciones	140239	Represa hidroeléctrica /	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por borde visible de la estructura de la presa o represa.
Edificaciones y construcciones	140240	Planta eléctrica	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado.
Edificaciones y construcciones	140241	Subestación eléctrica	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado, áreas donde se ubican las torres de alta tensión.
Edificaciones y construcciones	140242	Central de telecomunicaciones	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado.
Edificaciones y construcciones	140243	Torre de alta tensión	3D	3D	3D	Punto	Punto	Punto	Se restituye al centro de la base de la estructura de la torre.
Edificaciones y construcciones	140244	Torre celular	3D	3D	3D	Punto	Punto	Punto	Se restituye al centro de la base de la estructura de la torre.
Edificaciones y construcciones	140245	Torre eólica	3D	3D	3D	Punto	Punto	Punto	Se restituye al centro de la base de la estructura de la torre.
Edificaciones y construcciones	140246	Torre de comunicación	3D	3D	3D	Punto	Punto	Punto	Se restituye al centro de la base de la estructura de la torre.
Edificaciones y construcciones	140247	Línea de alta tensión	2D	2D	2D	Línea	Línea	Línea	Se restituye como línea el trazado visible del cableado.

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Edificaciones y construcciones	140248	Refinería de hidrocarburos	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros los edificios principales que lo componen. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros, plantas de tratamiento, silos y tanques de almacenamiento de
Edificaciones y construcciones	140249	Oleoducto	2D	2D	2D	Línea	Línea	Línea	Se restituira la línea visible, no los tramos subterrneos.
Edificaciones y construcciones	140250	Gasoducto	2D	2D	2D	Línea	Línea	Línea	Se restituira la línea visible, no los tramos subterrneos.
Edificaciones y construcciones	140251	Tanque de combustible	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Punto	Se recogen por la cota más alta del borde del estanque.
Edificaciones y construcciones	140252	Tanque de almacenamiento	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Punto	Se recogen por la cota más alta del borde del estanque.
Edificaciones y construcciones	140253	Compuerta	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Punto	Se define por los bordes del elemento, distinguibles en la ortofoto.
Edificaciones y construcciones	140254	Quebra gradiente	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Punto	Se define por los bordes del elemento, distinguibles en la ortofoto.
Edificaciones y construcciones	140255	Revestimiento	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se define por los bordes del elemento, distinguibles en la ortofoto.
Edificaciones y construcciones	140256	Estación de bombeo	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se define por los bordes del elemento, distinguibles en la ortofoto.
Edificaciones y construcciones	140257	Chimenea	2D	2D	2D	Punto	Punto	Punto	Se define por los bordes del elemento, distinguibles en la ortofoto.
Edificaciones y construcciones	140258	Monumento	3D	3D	3D	Punto	Punto	Punto	Se define por los bordes de la base de construcción del elemento.
Edificaciones y construcciones	140259	Ruinas / Monumentos	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se define por los bordes distinguibles de las edificaciones/ruinas que se presenten.
Edificaciones y construcciones	140260	Edificio histórico	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la Línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado.
Edificaciones y construcciones	140261	Zona Verde	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se define por los bordes distinguibles de las zona verde, jardín o área arbolada .
Edificaciones y construcciones	140262	Plantas Procesadoras y Empacadoras	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por la línea de aleros. Se dibujan como parte de la planta principal de la edificación, los porches, áreas de estacionamiento, patios traseros y áreas de jardín frontal o de costado. Se resituiran en 3D a la base del edificio en plano sin tomar en cuenta la pendiente del terreno donde el mismo se encuentre localizado.

Tabla 5 Elementos Hidrográficos y Marinos

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Elementos hidrográficos y	150101	Límite de agua	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se capturara ambas margenes de río en los caso que por sus dimensiones y por escala lo permitan.
Elementos hidrográficos y marinos	150102	Río	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Se capturara ambas margenes del río en los caso que por sus dimensiones y por escala lo permitan. En los casos en que el río sea pequeño o apenas se distinga se restituira la línea centro o eje. Además debera ser una Línea continua y no segmentada, debera estar representada tanto sobre las áreas urbanas y edificaciones como sobre carreteras o cualquier otro elemento.
Elementos hidrográficos y marinos	150103	Quebrada	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Se restituira la línea centro o eje del elemento. Debera ser una Línea continua y no segmentada, estará representada tanto sobre las áreas urbanas y edificaciones como sobre carreteras o cualquier otro elemento construido por el hombre o accidente natural.
Elementos hidrográficos y marinos	150105	Canal	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Se restituira la línea centro o eje del elemento. Debera ser una Línea continua y no segmentada, estará representada tanto sobre las áreas urbanas y edificaciones como sobre carreteras o cualquier otro elemento construido por el hombre o accidente natural.
Elementos hidrográficos y marinos	150106	Cauce seco	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Se restituira la línea centro o eje del elemento. Debera ser una Línea continua y no segmentada, estará representada tanto sobre las áreas urbanas y edificaciones como sobre carreteras o cualquier otro elemento construido por el hombre o accidente natural.

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Elementos hidrográficos y marinos	150107	Acequia	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Se restituira la línea centro o eje del elemento. Debera ser una línea continua y no segmentada, estará representada tanto sobre las áreas urbanas y edificaciones como sobre carreteras o cualquier otro elemento construido por el hombre o accidente natural.
Elementos hidrográficos y marinos	150108	Yurro	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Se restituira la línea centro o eje del elemento. Debera ser una línea continua y no segmentada, estará representada tanto sobre las áreas urbanas y edificaciones como sobre carreteras o cualquier otro elemento construido por el hombre o accidente natural.
Elementos hidrográficos y marinos	150109	Acueducto	2D	2D	2D	Línea	Línea	Línea	Se restituira como una línea. Debera ser una línea continua y no segmentada, estará representada tanto sobre las áreas urbanas, edificaciones como en carreteras o cualquier otro elemento.
Elementos hidrográficos y marinos	150110	Caño	2D	2D	2D	Línea	Línea	Línea	Se capturara ambas margenes del caño en los caso que por sus dimensiones y por escala lo permitan. En los casos en que el caño sea pequeño o apenas se distinga se restituira la línea centro o eje. Además debera ser una Línea continua y no segmentada.
Elementos hidrográficos y marinos	150201	Lago o laguna	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por el borde visible que encierra el cuerpo de agua.
Elementos hidrográficos y marinos	150202	Laguna intermitente	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por el borde visible que encierra el cuerpo de agua.
Elementos hidrográficos y marinos	150203	Embalse	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por el borde visible que encierra el cuerpo de agua.
Elementos hidrográficos y marinos	150204	Terreno de humedales	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por el borde visible que encierra el cuerpo de agua.

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Elementos hidrográficos y marinos	150205	Pantano	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por el borde visible que encierra el cuerpo de agua.
Elementos hidrográficos y marinos	150206	Marisma	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por el borde visible que encierra el cuerpo de agua.
Elementos hidrográficos y marinos	150207	Catarata	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Punto	Se recogen por el borde visible que encierra el cuerpo de agua.
Elementos hidrográficos y marinos	150208	Rápidos	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Punto	Se recogen por el borde visible que encierra el cuerpo de agua.
Elementos hidrográficos y marinos	150209	Depósito de agua	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por el borde visible que encierra el cuerpo de agua.
Elementos hidrográficos y marinos	150210	Tanque de filtración	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por el borde visible que encierra el cuerpo de agua.
Elementos hidrográficos y marinos	150211	Tanque de sedimentación	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por el borde visible que encierra el cuerpo de agua.
Elementos hidrográficos y marinos	150212	Tanque de oscilación	2D	2D	2D	Punto	Punto	Punto	Se define como un punto en el centro de la base del tubo.
Elementos hidrográficos y marinos	150213	Tanque agroindustrial	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por el borde visible de la construcción del tanque.
Elementos hidrográficos y marinos	150214	Estanque para acuicultura	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por el borde visible que encierra el cuerpo de agua.
Elementos hidrográficos y marinos	150215	Manantial	3D	3D	3D	Punto	Punto	Punto	Se define como el punto principal de la salida de agua.

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Elementos hidrográficos y marinos	150216	Piscina	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recogen por el borde visible que encierra el cuerpo de agua.
Elementos hidrográficos y marinos	150217	Pozo	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Punto	Se recogen por el borde visible de la construcción superficial que encierra el cuerpo de agua.
Elementos hidrográficos y marinos	150218	Alcantarilla	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Se define como el punto central de la construcción del elemento.
Elementos hidrográficos y marinos	150301	Isla	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se define por el límite de la masa insular, en contacto con el agua.
Elementos hidrográficos y marinos	150302	Islote	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se define por el límite de la masa insular, en contacto con el agua.
Elementos hidrográficos y marinos	150303	Playa	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se define como una faja de terreno que se marca por el retiro del efecto del mar sobre la masa continental.
Elementos hidrográficos y marinos	150304	Salina	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se recoge el límite visible e identificable en la ortofoto como el borde que indica el área de producción y acumulación de salinas (sal).
Elementos hidrográficos y marinos	150306	Nafragio al descubierto	2D	2D	2D	Punto	Punto	Punto	Se define por los límites del objeto en contacto con la masa de mar que lo rodea.
Elementos hidrográficos y marinos	150309	Roca al descubierto	2D	2D	2D	Punto	Punto	Punto	Se define por los límites del objeto en contacto con la masa de mar que lo rodea.
Elementos hidrográficos y marinos	150310	Arrecife	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Definido por una línea a lo largo del elemento.

Tabla 6 Límites

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Límites	160101	Límite internacional continental	2D	2D	2D	Línea	Línea	Línea	Esta Información será levantada por el Instituto Geográfico Nacional en forma conjunta con el Ministerio de Relaciones Exteriores y Culto. Dichos límites deberán ser ajustados a los accidentes geográficos y físicos respectivos para las diferentes escalas de trabajo.
Límites	160102	Límite internacional marítimo	2D	2D	2D	Línea	Línea	Línea	Esta Información será levantada por el Instituto Geográfico Nacional en forma conjunta con el Ministerio de Relaciones Exteriores y Culto. Dichos límites deberán ser ajustados a los accidentes geográficos y físicos respectivos para las diferentes escalas de trabajo.
Límites	160103	Límite provincial	2D	2D	2D	Línea	Línea	Línea	Esta Información será levantada por el Instituto Geográfico Nacional. Dichos límites deberán ser ajustados a los accidentes geográficos y físicos respectivos para las diferentes escalas de trabajo.
Límites	160104	Límite cantonal	2D	2D	2D	Línea	Línea	Línea	Esta Información será levantada por el Instituto Geográfico Nacional en acato a los acuerdos de la Asamblea Legislativa. Dichos límites deberán ser ajustados a los accidentes geográficos y físicos respectivos para las diferentes escalas de trabajo.
Límites	160105	Límite distrital	2D	2D	2D	Línea	Línea	Línea	Esta Información será levantada por el Instituto Geográfico Nacional de acuerdo a lo que defina las municipalidades. Dichos límites deberán ser ajustados a los accidentes geográficos y físicos respectivos para las diferentes escalas de trabajo.
Límites	160106	Línea base	2D	2D	2D	Línea	Línea	Línea	Esta Información será levantada por el Instituto Geográfico Nacional. Dichos límites deberán ser ajustados a los accidentes geográficos y físicos respectivos para las diferentes escalas de trabajo.

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Límites	160107	Línea de pleamar ordinaria	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Esta Información será levantada por el Instituto Geográfico Nacional. Dichos límites deberán ser ajustados a los accidentes geográficos y físicos respectivos para las diferentes escalas de trabajo.
Límites	160108	Zona pública	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Esta Información será levantada por el Instituto Geográfico Nacional. Dichos límites deberán ser ajustados a los accidentes geográficos y físicos respectivos para las diferentes escalas de trabajo.
Límites	160109	Zona restringida	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea	Esta Información será levantada por el Instituto Geográfico Nacional. Dichos límites deberán ser ajustados a los accidentes geográficos y físicos respectivos para las diferentes escalas de trabajo.
Límites	160110	Zona marítimo terrestre	2D	2D	2D	Línea	Línea	Línea	Esta Información será levantada por el Instituto Geográfico Nacional. Dichos límites deberán ser ajustados a los accidentes geográficos y físicos respectivos para las diferentes escalas de trabajo.
Límites	160111	Mar territorial	2D	2D	2D	Línea	Línea	Línea	Esta Información será levantada por el Instituto Geográfico Nacional en forma conjunta con el Ministerio de Relaciones Exteriores y Culto.
Límites	160112	Zona contigua	2D	2D	2D	Línea	Línea	Línea	Esta Información será levantada por el Instituto Geográfico Nacional en forma conjunta con el Ministerio de Relaciones Exteriores y Culto.
Límites	160113	Zona económica exclusiva	2D	2D	2D	Línea	Línea	Línea	Esta Información será levantada por el Instituto Geográfico Nacional en forma conjunta con el Ministerio de Relaciones Exteriores y Culto, y los países limítrofes.
Límites	160114	Hito o mojón fronterizo	3D	3D	3D	Punto	Punto	Punto	Se define por insumos elaborados y proporcionados por el Instituto Geográfico Nacional.

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Límites	160201	Área densamente construida / urbana	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	La mancha urbana o área densamente construida sera dibujada en las areas donde la concentración de edificaciones para los diferentes usos representa mas del 80% de cobertura del paisaje geográfico. Se construirá siguiente el contorno exterior de dicha concentración de edificaciones. El dibujo sera continuo e incluirea carreteras, ríos o cualquier otro accidente físico-geográfico. Para el caso de la escala 1:25000 el polígono de mancha urbana sustituirá todas las edificaciones, con excepción de los edificios prominentes claramente identificables sean estos públicos o privados. Estas edificaciones tanto dentro como fuera de la mancha urbana deberán estar rotulados
Límites	160202	Área cultural	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se levantan los límites de las áreas culturales por la línea colindante con las aceras o por el borde de carretera. Incluye las edificaciones, áreas de parqueo, zonas verdes, áreas no construidas, caminos y senderos peatonales internos y otras facilidades culturales. Ejemplo campus universitario.
Límites	160203	Área de uso industrial	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se levantan los límites de las áreas industriales por la línea colindante con las aceras o por el borde de carretera. Incluye las edificaciones, bodegas, talleres, áreas de parqueo, áreas de almacenaje y desalmacenaje, zonas verdes, areas no construidas, caminos y aceras internas y otras facilidades industriales. Ejemplo Parque Industrial y Zona Franca.

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Límites	160204	Área de relleno sanitario	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se levanta el límite demarcado del área dedicada a relleno sanitario o botadero de basura, incluye las áreas de depósito de basura, como las edificaciones administrativas y las áreas de parqueo de la maquinaria dedicada a tales fines.
Límites	160205	Mina	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se levanta el límite demarcado del área dedicada a la extracción y procesamiento de los minerales, incluye las áreas de depósito del mineral extraído, así como las edificaciones administrativas y las áreas de parqueo de la maquinaria dedicada a tales fines.
Límites	160206	Tajo o cantera	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	Se levanta el límite demarcado del área dedicada a la extracción de piedras, incluye las áreas de depósito del material rocoso extraído, así como las edificaciones administrativas y las áreas de parqueo de la maquinaria dedicada a tales fines.
Límites	160301	Áreas silvestres protegidas	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	La información con de estas áreas será suministrada por las instituciones respectivas, encargadas de levantarlas y administrarlas.
Límites	160302	Territorios indígenas	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	La información con de estas áreas será suministrada por las instituciones respectivas, encargadas de levantarlas y administrarlas.
Límites	160303	Territorios del Instituto de Desarrollo Rural	3D	3D	3D	Polígono	Polígono	Polígono	La información con de estas áreas será suministrada por las instituciones respectivas, encargadas de levantarlas y administrarlas.

Tabla 7 Cobertura y Usos del Suelo

TEMA	CÓDIGO OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Tipo de Geometría Según Escala			Términos y Método de Captura
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	
Cobertura y usos del suelo	170101	Límite de vegetación	2D	2D	2D	Línea	Línea	Línea	Definido por una línea de contorno alrededor de los límites de los diferentes usos del suelo. Se exceptúan la mancha urbana, zonas culturales, industriales, rellenos sanitarios, minas y tajos.
Cobertura y usos del suelo	170102	Bosque	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se define como área con la línea boscosa distinguible en la ortofoto como borde.
Cobertura y usos del suelo	170103	Pastos	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se define como área con la línea de pastos distinguible en la ortofoto como borde.
Cobertura y usos del suelo	170104	Manglar	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se define como área con la línea de vegetación de manglar distinguible en la ortofoto como borde.
Cobertura y usos del suelo	170106	Páramo	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se define como área con la línea de vegetación respectiva a zona de páramo como borde, distinguible en la ortofoto.
Cobertura y usos del suelo	170201	Cultivos	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se define el área de este elemento con los bordes de la vegetación distinguibles en la ortofoto, respectivos al tipo de cultivo del elemento en cuestión.
Cobertura y usos del suelo	170209	Erial/suelo desnudo	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	Polígono	Se define el área de este elemento con los bordes del suelo desnudo distinguibles en la ortofoto.

Tabla 8 Catastro

Catastro	200101	Límite de manzana catastral	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	N/SR	Se definirá por el borde de los límites de las propiedades que conformen las manzanas.
Catastro	200201	Zona de uso público	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	N/SR	Se restituirá el límite visible de los espacios verdes urbanos que no sean Parques Municipales, Centros Deportivos o Recreativos. Se recogen por los bordes de carretera que les rodean o por los límites con la acera, cuando esta última exista.
Catastro	200301	Cerca/Alambrada	2D	2D	2D	Línea	Línea	N/SR	Se definirá por la base de la cerca o alambrada, distinguible en la ortofoto.
Catastro	200302	Muro/Tapia	2D	2D	2D	Línea	Línea	N/SR	Se definirá por la base del muro o tapia, distinguible en la ortofoto.
Catastro	200303	Patio	2D	2D	2D	Polígono	Polígono	N/SR	Se restituirá el límite visible de los patios, los cuales consisten en aquellas áreas no edificadas internas o traseras de algunas construcciones, pueden ser espacios verdes o cementados.

Tabla 9 Líneas Auxiliares

TEMA	CÓDIGO DE OBJETO	DESCRIPCIÓN	Formato de Captura			Geometría		
			Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000	Escala 1000	Escala 5000	Escala 25000
Líneas Auxiliares	900101	Borde de agua	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea
Líneas Auxiliares	900102	Borde de construcción	2D	2D	2D	Línea	Línea	Línea
Líneas Auxiliares	900103	Borde de viario	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea
Líneas Auxiliares	900900	Cierre	2D	2D	2D	Línea	Línea	Línea
Líneas Auxiliares	900901	Cierre hidrografía	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea
Líneas Auxiliares	900902	Cierre edificio	2D	2D	2D	Línea	Línea	Línea
Líneas Auxiliares	900903	Cierre viario	3D	3D	3D	Línea	Línea	Línea

5. Consideraciones finales

Es necesario indicar que la cantidad de objetos geográficos establecidos en el catálogo de objetos es mayor que la cantidad de objetos geográficos incluidos en el modelo de datos, ya que este último se ha diseñado en función a las necesidades de los diversos procesos de contratación para proyectos de producción de ortofotos y cartografía, que son requeridos en su totalidad por el Registro Nacional, y en específico por el Registro Inmobiliario (escalas 1:1.000 y 1:5.000) y el Instituto Geográfico Nacional (1:25.000). Por lo que no se descarta que a futuro el mismo requiera ser ampliando, contemplando nuevas necesidades del Registro Nacional, o incluyendo las de otras instituciones.

6. Bibliografía

- IDECA. (2011). *Instructivo para la Catalogación de Datos Geográficos* (versión. 2.0 Infraestructura de Datos Espaciales para el Distrito Capital). Bogotá, Colombia: Unidad Administrativa Especial de Catastro Digital.
- IGAC-CIAF. (2005). *Catálogo de Objetos* (versión. 1.3). Bogotá, Colombia.
- IGM. (2007). *Catálogo de Objetos Geográficos* (versión. 04). Quito, Ecuador.
- IGN. (2010). *Normas de Ejecución de los Temas III y IV de INSPIRE, Especificación de Datos de Nombres Geográficos*. Madrid, España: Ministerio de Fomento.
- IGN. (2011). *Catálogo de Objetos y Simbolo para la Producción de Cartografía Básica a Escala 1:10.000* (versión,. 1.0). Lima, Perú: Ministerio de Defensa, editor.
- IPGH. (2010). *Guía de normas. Comité ISO/TC 211. Información geográfica / geomática* (Español ed.). Grupo Consultivo de Desarrollo.